סימולציה של תרבות

אפשרויות:

* לקחת את הסטטיסטיקות של ה-OECD בתור הידיות שאפשר למשוך ולראות מה קורה
* כיוון יותר אסטרטגי - לסמלץ יחידות לוחמות, או בונות, או עושות כל דבר אחר
  + את זה אפשר להביא מהכיוון של סוגי תעסוקה
  + למרות שלא היה מידע מהתחום של צבא